

Generalitat de Catalunya
 Institut Català d'Assistència
 i Serveis Socials

GERIA - TRIVIAL

El joc gegant de la
 Residència Assistida
 Centre de Dia Sant
 Vicenç de Castellet



Cristina Reche - Terapeuta Ocupacional
 Laura Juncadella - Tècnica en Animació Sociocultural
 Txell Sánchez i Jenny González - Psicòlogues



GERIA - TRIVIAL

El joc gegant de la
Residència Assistida
Centre de Dia Sant
Vicenç de Castellet

Entitat gestora:



Cristina Reche - Terapeuta Ocupacional
Laura Juncadella - Tècnica en Animació Sociocultural
Txell Sànchez i Jenny González - Psicòlogues

JUSTIFICACIÓ: D'on neix EL GERIA-TRIVIAL?

De la proposta d'activitats innovadores de la branca de Psicologia, Teràpia Ocupacional i Animació Sociocultural, i de la necessitat de disposar d'un joc adaptat per a diferents perfils cognitius i dèficits sensorials.

Objectius:

- Estimular habilitats cognitives afavorint una orientació en el temps i espai.
- Promoure la escolta activa i potenciar l'atenció i la concentració.
- Millorar l'autoestima i fomentar la participació en el centre evitant l'aïllament i les actituds passives.
- Afavorir la integració dins del grup mitjançant el lleure.



Què és ***EL GERIA-TRIVIAL?***

El Geria-Trivial és un joc gegant inspirat en el mític joc de taula *Trivial Pursuit*, realitzat pels usuaris i residents del centre.

El contingut del joc consta de diferents preguntes agrupades per categories:

- Refranys i frases fetes
- Coneixements
- Societat del centre
- Raonament
- Praxis
- Música

Elaboració i construcció del joc

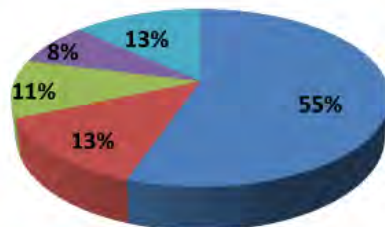
El Geria-Trivial ha estat construït i elaborat pels residents, els usuaris del Centre de Dia, personal del centre i els alumnes del CFGM d' Atenció a la Dependència, en una activitat intergeneracional:

- El taulell: amb dos llençols cosits i pintats per residents, usuaris i alumnes (180x180cm)
- Les fitxes: amb bobines de fil pintades
- Les categories de preguntes: pensades per la Terapeuta Ocupacional i la Psicòloga, i elaborades pels residents i usuaris (en format din-A4 i tant en castellà com en català per afavorir la comprensió).
- Els quadrats de color: pintats pels residents i usuaris.

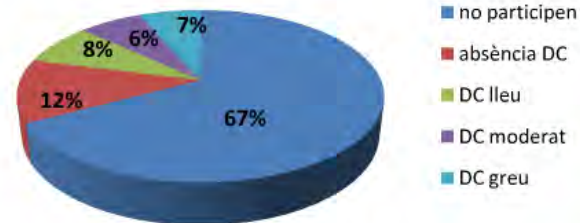
Metodologia del joc I

La pràctica del joc, segueix el mateix funcionament que l'original amb petits canvis. Es juga per equips i aquests estan formats per residents amb diferents graus de deteriorament cognitiu o dèficit sensorial, el que ajuda a la integració i a la inclusió dels residents.

GERIA-TRIVIAL



BINGO



Metodologia del joc II

Les categories de les preguntes giren al voltant del centre. Guanya la partida l'equip que aconseguix tots els quadrats de colors. El Geria-Trivial té varies variants possibles per a jugar-hi, a l'interior, a l'exterior o com a part del Taller de Memòria Preventiva, ampliant així el ventall de participació dels usuaris.

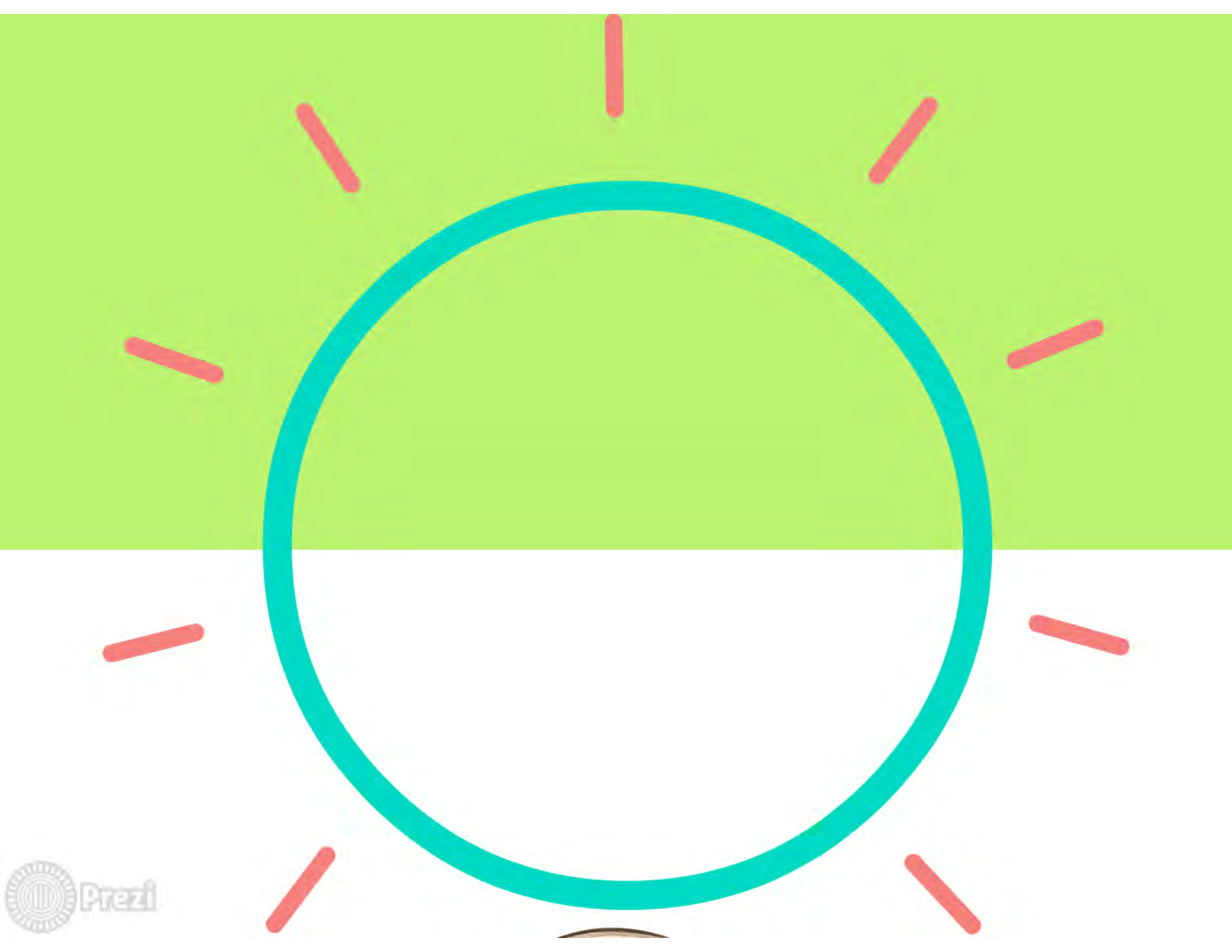
Resultats i conclusions

Tenint en compte l'accessibilitat, l'adaptabilitat, l'adequació i l'acceptabilitat i comparant el Geria-Trivial amb un altre joc de taula (Bingo) podem dir que:

- És **adequat** si calculem el número de participants que inicien i finalitzen la partida (72%/94%).
- És **accessible** ja que permet participar a quasi la meitat del total de residents del centre (1/3 al Bingo).
- És **adaptat** ja que el número de participants amb dèficit sensorial és més elevat (44%/50%).
- I per últim, és **acceptat** ja que el grau de satisfacció expressat pels participants al final de cada partida és més elevat (80%/95%).

El Geria-Trival, ha tingut molt d'èxit al centre.





GERIA - TRIVIAL

El joc gegant de la
Residència Assistida
Centre de Dia Sant
Vicenç de Castellet

Entitat gestora:



Cristina Reche - Terapeuta Ocupacional
Laura Juncadella - Tècnica en Animació Sociocultural
Txell Sànchez i Jenny González - Psicòlogues