



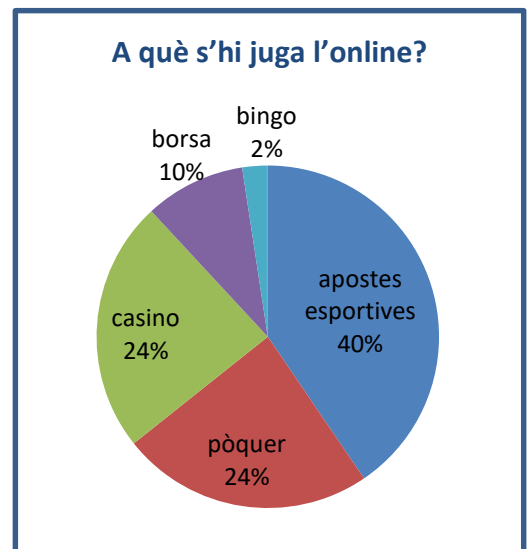
Augmenta l'addicció al joc d'atzar online: un de cada quatre pacients ho fa per aquesta patologia

- El joc d'atzar online és el doble d'addictiu que el presencial i la ludopatia s'inicia a una edat més primerenca (28 anys de mitjana enfront dels 33 anys del jugador presencial).
- La Unitat de Joc Patològic del Consorci Sanitari del Maresme ofereix tractament per als afectats que viuen a l'àrea que va de Tordera fins a Sant Adrià de Besòs. També ofereix ajuda als familiars, encara que el jugador no sigui pacient.

El joc patològic o ludopatia està reconegut per l'Organització Mundial de la Salut (OMS) com un trastorn mental que es caracteritza per la pèrdua de control sobre el joc: el jugador té pensaments irracionals sobre els possibles premis a guanyar i, per aquest motiu, aposta diners de forma molt arriscada. Aquest trastorn pot afectar qualsevol persona, independentment de l'edat, gènere, origen i situació socioeconòmica.

El joc d'atzar online guanya la partida. La Unitat de Joc Patològic i altres conductes addictives funciona, amb caràcter ambulatori, fa ja catorze anys, per atendre persones adultes. A banda del joc (presencial i online) també tracta altres addiccions relacionades amb trastorns del comportament, com ara les compres compulsives o l'addicció a les pantalles.

Si bé el nombre de pacients atesos per joc patològic ha estat sostingut en els últims cinc anys, ara **un de cada quatre pacients nous s'adreça per problemes relacionats amb els jocs d'atzar online**. D'altra banda, es constata una disminució dels jugadors de màquines escurabutxaques, el joc addictiu presencial majoritari.



Més joves, més addictes. L'edat mitjana d'edat del jugador online ronda els 28 anys, mentre que la dels jugadors patològics de màquines escurabutxaques està en els 33 anys, segons un estudi recent elaborat per un equip del CSdM.

A més, el joc online també té un major potencial addictiu: els anys que transcorren des de l'inici de la conducta de joc fins que el jugador desenvolupa l'addicció són quatre anys per als jugadors online i nou per als jugadors de màquines.

Finalment, els jugadors patològics online juguen més sovint, aposten quantitats més grans de diners, passen temps jugant, acumulen més deutes, demanen més diners, cometen més actes



delictius per finançar el joc i tenen més problemes judicials per aquesta causa que no pas els jugadors de màquines.

Senyals d'alarma. La persona es considera addicta **quan el joc d'atzar passa de ser un entreteniment a una necessitat**. Es pot detectar si el joc comença a ser un problema quan la persona...

- Utilitza el joc per evadir-se.
- Demana diners urgents a familiars o amics.
- Abandona obligacions i responsabilitats.
- Va augmentant la freqüència de joc i la quantitat apostada.
- Està cada cop més preocupada per jugar i obtenir diners per seguir-ho fent.
- Menteix per ocultar el grau d'implicació amb el joc.
- Juga amb els diners reservats per a les necessitats diàries.

La Unitat de Joc Patològic del CSdM. La Unitat ha ampliat el seu àmbit d'actuació donant servei. Així, a més de donar servei a tots els habitants de la comarca del Maresme, també l'ofereix als municipis del nord Barcelona fins a Sant Adrià de Besòs.

Des de la Unitat es realitzen tasques de prevenció i investigació, i s'ofereix informació, assessorament i assistència tant a pacients com a familiars (independentment de si el jugador és pacient del CSdM o no).

El Consorci Sanitari del Maresme és una entitat pública formada pel Servei Català de la Salut, l'Ajuntament de Mataró i el Consell Comarcal del Maresme, que gestiona l'Hospital de Mataró, l'Antic Hospital de Sant Jaume i Santa Magdalena, la Residència Sant Josep, i les àrees bàsiques de Mataró Centre i Cirera Molins (a Mataró) i la d'Argentona.